

Počítačové vizualizace staveb

Pro ŠVP:	Stavitelství
Zařazení ve výuce:	předmět povinně volitelný mimo profil – 3. ročník
Hodinová dotace:	1 hod/týden tj. 33 hodin ročně
Garant předmětu:	Ing. Gabriela Peikerová

Cíl vyučovacího předmětu

Cílem předmětu je získávání praktických dovedností při tvorbě fotorealistických počítačových modelů staveb a jejich interiérů s využitím grafického programu Artlantis.

V mezipředmětových vazbách rozvíjí Počítačové vizualizace staveb znalosti žáků z předmětu **praxe učební** a navazují na práci s grafickým programem Archi CAD. Předmět dále rozvíjí vzdělávací oblast informační a komunikační technologie a odborné předměty konstrukčního charakteru.

Náplň předmětu vychází z předpokladu, že součástí úspěšného sebe prosazení na trhu práce v projekční a návrhářské oblasti a při práci se zákazníky v projekční a konstrukční činnosti, je zvládnutí prezentace návrhu stavby nebo interiéru ve formě 3D modelu, který se blíží realistickému zobrazení.

Vzdělávání směřuje k tomu, aby žák:

- získal praktické dovednosti při tvorbě počítačových modelů staveb a interiérů s využitím grafického programu Artlantis;
- zvládl vytvoření a přiřazení co nejvěrnějších materiálových textur jednotlivým plochám;
- ovládl vhodné nastavení světelných zdrojů za účelem vytvoření co nejrealističtějšího zobrazení;
- využil fotorealistických modelů staveb a interiérů při prezentaci své práce a při prosazení svých návrhů v jednání se zákazníky;
- získal lepší uplatnitelnost na trhu práce;
- získal lepší pozici v případném dalším studiu.